

## RENCANA PROGRAM KEGIATAN PERKULIAHAN SEMESTER (RPKPS)

Kode / Nama Mata Kuliah	: 56707 / Aplikasi E-Bisnis	Revisi ke	: 1
Satuan Kredit Semester	: 4 SKS	Tgl revisi	: 01 Agustus 2014
Jml Jam kuliah dalam seminggu	: 200 menit	Tgl mulai berlaku	: 01 September 2014
		Penyusun	: Lalang Erawan, M.Kom
Jml Jam kegiatan laboratorium	: -	Penanggung jawab Keilmuan	: Indra Gamayanto, M.Kom

Deskripsi Mata kuliah : Dalam mata kuliah ini mahasiswa mempelajari pengetahuan tentang pola-pola e-bisnis, berbagai teknologi e-bisnis, manajemen infratraktur e-bisnis, keamanan yang diperlukan dalam aplikasi e-bisnis, berbagai kriteria dan pertimbangan yang perlu diperhatikan dalam mendesain solusi e-bisnis, dan metodologi pengembangan solusi e-bisnis yang berorientasi obyek.

Standar Kompetensi : Mahasiswa yang telah menyelesaikan mata kuliah ini akan dapat menyusun suatu proposal rancangan aplikasi e-bisnis sebagai solusi bagi permasalahan e-bisnis yang dihadapinya dan menggunakan metodologi pengembangan berorientasi obyek dalam proses perancangannya. Rancangan yang dihasilkan akan memiliki unsur keamanan yang tepat, dan selaras dengan proses bisnis perusahaan.

Perte- muan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
1	Memahami pentingnya e-bisnis bagi perusahaan dan proses evolusi perusahaan menuju perusahaan e-bisnis sehingga mampu memberikan penjelasan yang mudah dimengerti	1. Dapat menjelaskan nilai bisnis dari e-bisnis 2. Dapat menjelaskan tahapan evolusi perusahaan menuju perusahaan e-bisnis	<b>KONTRAK KULIAH</b>  <b>PENGANTAR E-BISNIS:</b> a. Definisi b. Peranannya c. Tahapan perkembangan e-bisnis	<b><u>Pendahuluan</u></b> 1. Melakukan pengenalan diri 2. Menjelaskan cakupan perkuliahan selama satu semester  <b><u>Penyajian</u></b> 3. Menjelaskan aturan kuliah selama satu semester 4. Menjelaskan penugasan-penugasan yang ada pada mata kuliah 5. Menjelaskan konsep dasar e-bisnis 6. Menjelaskan peranan e-bisnis dalam pengembangan usaha 7. Menjelaskan tahapan pengembangan e-bisnis	1, 2

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				<b>Penutup</b> 8. Merangkum materi perkuliahan pertemuan saat ini 9. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya	
2-3	Memahami pentingnya Menguasai pengetahuan tentang pola-pola e-bisnis sehingga dapat memilih kombinasi pola bisnis dan pola integrasi yang paling tepat sesuai persyaratan solusi e-bisnis	1. Dapat mendefinisikan setiap jenis pola e-bisnis 2. Dapat membedakan berbagai macam pola e-bisnis 3. Dapat menjelaskan kelebihan dan kekurangan masing-masing pola	<b>MODEL ASET BERLAPIS CARA MENGGUNAKAN POLA-POLA E-BISNIS:</b> a. Pola-pola bisnis b. Pola-pola integrasi c. Pola-pola gabungan d. Pola-pola aplikasi e. Pola-pola runtime f. Pemetaan produk	<b>Pendahuluan</b> 1. Melakukan review pertemuan sebelumnya dan kaitannya dengan pertemuan saat ini 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan saat ini dan manfaatnya  <b>Penyajian</b> 3.  <b>Penutup</b> 4. Merangkum materi perkuliahan pertemuan saat ini 5. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya	
4-6	Menguasai pengetahuan tentang berbagai teknologi e-bisnis sehingga dapat memilih teknologi yang tepat sesuai persyaratan solusi e-bisnis	1. Dapat mengidentifikasi berbagai teknologi e-bisnis 2. Dapat menjelaskan detail penerapan XML pada persyaratan solusi e-bisnis 3. Dapat meringkas penerapan teknologi browser, HTML, Cookies, CSS, Javascript, XML, dan Java applet	<b>BERBAGAI TEKNOLOGI E-BISNIS</b> a. Java b. XML c. Java 2 platform, enterprise edition d. Teknologi lapisan presentasi e. Web application server f. Integration server g. Protokol-protokol h. Objek-objek i. Struts j. Eclipse	<b>Pendahuluan</b> 1. Melakukan review pertemuan sebelumnya dan kaitannya dengan pertemuan saat ini 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan saat ini dan manfaatnya  <b>Penyajian</b> 3. Menjelaskan beberapa teknologi e-bisnis yang banyak digunakan	

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
			k. Pola MVC l. Common Object Request Broker Architecture (CORBA)	4. Menjelaskan bahasa pemrograman java dan XML untuk membentuk platform enterprise 5. Menjelaskan web application server dan integration server untuk mendukung e-bisnis 6. Menjelaskan pola MVC yang banyak digunakan untuk pengembangan aplikasi basis enterprise 7. Menjelaskan arsitektur CORBA untuk remote programming  <b>Penutup</b> 8. Merangkum materi perkuliahan pertemuan saat ini 9. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya	
7-9	Menguasai pengetahuan tentang manajemen infrastruktur e-bisnis sehingga dapat menggunakannya dalam merancang solusi e-bisnis	1. Dapat menjelaskan sumbangan CIM pada manajemen infrastruktur e-bisnis 2. Dapat mendefinisikan dan menjelaskan manfaat dari jenis-jenis manajemen infrastruktur 3. Dapat membedakan antara server web dengan server database	<b>MANAJEMEN INFRASTRUKTUR E-BISNIS</b> a. Common Information Model (CIM) b. Manajemen kinerja c. Manajemen ketersediaan d. Manajemen konfigurasi dan operasi e. Manajemen penyimpanan	<b>Pendahuluan</b> 1. Melakukan review pertemuan sebelumnya dan kaitannya dengan pertemuan saat ini 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan saat ini dan manfaatnya  <b>Penyajian</b> 3. Menjelaskan konsep dasar manajemen infrastruktur e-bisnis 4. Menjelaskan yang common information model dalam e-bisnis 5. Menjelaskan manajemen kinerja, ketersediaan, konfigurasi dan operasi 6. Menjelaskan manajemen penyimpanan	

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				<p><b>Penutup</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>7. Merangkum materi perkuliahan pertemuan saat ini</li> <li>8. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya</li> </ol>	
10-14	Menguasai pengetahuan tentang keamanan aplikasi e-bisnis sehingga dapat menerapkan solusi keamanan yang tepat untuk solusi e-bisnis	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dapat membedakan 3 metode utama kriptografi: simetris, asimetris, dan one-way functions</li> <li>2. Dapat menjelaskan kebutuhan keamanan dalam e-bisnis</li> <li>3. Dapat menjelaskan masalah keamanan confidentially, integrity, authenticity, accountability</li> <li>4. Dapat menjelaskan protokol SSL dan SET</li> <li>5. Dapat menentukan keadaan yang tepat untuk penerapan SET, VPN, packet filtering, dan firewall</li> </ol>	<p><b>KEAMANAN APLIKASI E-BISNIS</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Pentingnya keamanan</li> <li>b. Permasalahan dan teknik Kriptografi</li> <li>c. Protokol-protokol</li> <li>d. Teknik-teknik</li> <li>e. Pendekatan dalam pengamanan solusi e-bisnis:             <ol style="list-style-type: none"> <li>i. packet filtering dan application firewall</li> <li>ii. Circuit-level gateway</li> <li>iii. SET</li> <li>iv. Virtual Private Network (VPN)</li> </ol> </li> </ol>	<p><b>Pendahuluan</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melakukan review pertemuan sebelumnya dan kaitannya dengan pertemuan saat ini</li> <li>2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan saat ini dan manfaatnya</li> </ol> <p><b>Penyajian</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Menjelaskan pentingnya keamanan aplikasi e-bisnis</li> <li>4. Menjelaskan beberapa permasalahan dan teknik kriptografi untuk menyelesaikan permasalahan</li> <li>5. Menjelaskan protokol-protokol keamanan</li> <li>6. Menjelaskan beberapa pendekatan keamanan dan solusi e-bisnis</li> <li>7. Melakukan tanya jawab seputar keamanan pada e-bisnis</li> <li>8. Menguji coba contoh kriptografi suatu pesan dengan algoritma dasar</li> <li>9. Menjelaskan paket filtering dan firewall</li> <li>10. Menjelaskan penggunaan VPN untuk komunikasi internal organisasi</li> </ol> <p><b>Penutup</b></p>	

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				11. Merangkum materi perkuliahan pertemuan saat ini 12. Memberikan kisi-kisi ujian tengah semester	
<b>Ujian Tengah Semester</b>					
15-20	Menguasai berbagai kriteria dan pertimbangan desain untuk solusi e-bisnis sehingga dapat menggunakannya dalam merancang solusi e-bisnis	1. Dapat mengidentifikasi dan memahami proses bisnis saat ini yang paling penting bagi proyek yang dikerjakan 2. Dapat menjelaskan sejauh mana masing-masing keahlian diperlukan dalam memecahkan suatu permasalahan bisnis 3. Dapat menjelaskan sejauh mana masing-masing kriteria desain diperlukan dalam memecahkan suatu permasalahan bisnis	<b>KRITERIA DAN PERTIMBANGAN DESAIN SOLUSI EBISNIS</b> a. Kebijakan bisnis saat ini b. Persyaratan keahlian: desain solusi, desain aplikasi, pembuatan aplikasi, administrasi sistem, dukungan teknis, dan pengguna akhir c. Kriteria desain: fleksibilitas, skalabilitas, reliabilitas, manageability, keamanan d. Pertimbangan desain: dukungan, availabilitas, kinerja, legal, manajemen konfigurasi, operations, ease of use, manajemen data	<b><u>Pendahuluan</u></b> 1. Melakukan review hasil ujian dan membahas soal ujian 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan saat ini dan manfaatnya  <b><u>Penyajian</u></b> 3. Menjelaskan konsep dasar kriteria pertimbangan desain solusi e-bisnis 4. Menjelaskan kebijakan e-bisnis dari pemerintah saat ini 5. Menjelaskan persyaratan keahlian, desain solusi, dan desain aplikasi sistem informasi untuk e-bisnis 6. Menjelaskan fleksibilitas, skalabilitas, reliabilitas sebuah sistem e-bisnis dalam perusahaan 7. Melakukan tanya jawab pengayaan materi penelitian kriteria desain 8. Menjelaskan pertimbangan desain meliputi dukungan ketersediaan, kinerja, legal, dan kemudahan penggunaan aplikasi e-bisnis  <b><u>Penutup</u></b>	

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				9. Merangkum materi perkuliahan pertemuan saat ini 10. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya	
21-28	Menguasai perancangan solusi e-bisnis sehingga dapat melakukan perancangan solusi e-bisnis menggunakan metodologi pengembangan berorientasi objek dan menghasilkan proposal rancangannya	1. Dapat mengidentifikasi lingkup masalah secara tepat untuk suatu proyek 2. Dapat membedakan jenis-jenis metodologi pengembangan 3. Dapat menjelaskan nilai metodologi pengembangan berorientasi objek 4. Dapat menjelaskan langkah-langkah metodologi pengembangan	<b>PERANCANGAN SOLUSI E-BISNIS</b> 1. ruang masalah 2. pengembangan aplikasi berorientasi objek 3. metodologi pengembangan 4. konsep berorientasi objek  <b>TAHAP DESAIN</b> 5. pengumpulan persyaratan 6. Analisis dan dokumentasi proses dan infrastruktur saat ini 7. membuat rancangan solusi e-bisnis tingkat fungsional 8. validasi rancangan fungsional solusi e-bisnis 9. identifikasi dan dokumentasi komponen spesifik rancangan 10. mengusulkan dan menjustifikasi solusi 11. memastikan kesuksesan implementasi	<b>Pendahuluan</b> 1. Melakukan review pertemuan sebelumnya dan kaitannya dengan pertemuan saat ini 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan saat ini dan manfaatnya  <b>Penyajian</b> 3. Menjelaskan beberapa metodologi untuk mengembangkan aplikasi e-bisnis 4. Menjelaskan konsep dan pengembangan aplikasi berorientasi objek dalam e-bisnis 5. Memberikan kuis perancangan e-bisnis berorientasi objek dengan menggunakan kaskas tertentu 6. Menjelaskan tahapan desain dalam pengembangan aplikasi e-bisnis 7. Menjelaskan proses pengumpulan kebutuhan dalam e-bisnis 8. Menjelaskan cara identifikasi dan dokumentasi komponen spesifik rancangan e-bisnis 9. Menjelaskan konsep validasi untuk memastikan kesuksesan implementasi	

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				10. Melakukan tanya jawab untuk pengayaan materi tahapan desain e-bisnis  <b>Penutup</b> 11. Merangkum materi perkuliahan pertemuan saat ini 12. Memberikan kisi-kisi ujian akhir semester	
<b>Ujian Akhir Semester</b>					

Level Taksonomi :

Kognitif		Psikomotor		Afektif	
Pengetahuan (knowledge)		Peniruan (imitation)		Menerima (receiving)	
Pemahaman (comprehension)	15 %	Manipulasi (manipulation)	10 %	Menanggapi (responding)	5 %
Penerapan (application)	15 %	Ketepatan (precision)		Menilai (valuing)	
Analisis (analysis)	30 %	Artikulasi (articulation)		Mengelola (organizing)	5 %
Sintesis (synthesis)	10 %	Pengalamiahan (naturalization)	10 %	Menghayati (characterizing)	
Evaluasi (evaluation)					

**Komposisi Penilaian :**

<b>Aspek Penilaian</b>	<b>Prosentase</b>
Ujian Akhir Semester	30 %
Ujian Tengah Semester	25 %
Tugas Mandiri	20 %
Kuis	15 %
Kehadiran Mahasiswa	5 %
Sikap	5 %
<b>Total</b>	<b>100 %</b>

**Daftar Referensi**
**Wajib :**

1. Modul Kuliah
2. Smith, Brian R., et.al. "IBM E-Business: Technology, Solution, and Design Overviews". USA: IBM. 2004

**Anjuran :**

3. Chaffey, Dave. "E-Business and E-Commerce Management: Strategy, Implementation, and Practice". England: Prentice Hall. 2009

<b>Disusun oleh :</b>	<b>Diperiksa oleh :</b>		<b>Disahkan oleh :</b>
Dosen Pengampu	Penanggungjawab Keilmuan	Program Studi	Dekan
Lalang Erawan, M.Kom	Indra Gamayanto, M.Kom	Affandy, Ph.D	DR. Drs. Abdul Syukur, MM