



**RENCANA PROGRAM KEGIATAN PERKULIAHAN SEMESTER
(RPKPS)**

Kode / Nama Mata Kuliah : A11. 54728/Software Quality and Testing	Revisi ke : -
Satuan Kredit Semester : 3 SKS	Tgl revisi : September 2014
Jml Jam kuliah dalam seminggu : 3 x 50 menit.	Tgl mulai berlaku : Oktober 2014
	Penyusun : Etika Kartikadarma, M.kom
Jml Jam kegiatan laboratorium : - jam	Penanggung jawab Keilmuan : Etika Kartikadarma, M.kom

Deskripsi Mata kuliah : Mata kuliah Mata Kuliah ini membahas tentang konsep dasar tentang pengujian perangkat lunak serta penerapannya pada perangkat lunak yang sudah di bangun

Standar Kompetensi : Setelah Setelah menyelesaikan mata kuliah ini, mahasiswa akan mempunyai kemampuan untuk menerapkan pengujian sistem pada perangkat lunak yang telah di bangun

Perte- muan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
1	Mahasiswa dapat memahami teori serta mampu mempraktekkan proses testing dalam rekayasa perangkat lunak, dan memahami manfaat dari aktifitas testing	<p>Mahasiswa mendapatkan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Penjelasan mengenai materi yang akan dipelajari selama satu semester 2. Penjelasan tentang referensi yang digunakan 3. Penjelasan tentang aturan perkuliahan <p>Mahasiswa akan mampu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Mahasiswa mampu memberi contoh pengujian sederhana 	<p>Kontrak dan Teknis Perkuliahan</p> <p>Gambaran Umum Pengujian Perangkat Lunak</p>	<p><u>Pendahuluan</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-1. 2. Menjelaskan manfaat mempelajari mata kuliah software quality and testing dalam kehidupan sehari-hari <p><u>Penyajian</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Menjelaskan kontrak kuliah 4. Menjelaskan konsep pengujian software 5. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa tentang cakupan kajian software quality and testing 6. Memberi latihan di kelas. 	<p>Kontrak pembelajaran</p> <p style="font-size: 24px;">1</p>

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				<u>Penutup</u> 7. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	
2	Mahasiswa memahami konsep dasar data, informasi dan pengetahuan	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan mampu: 1. menjelaskan definisi testing dan kualitas 2. Tujuan Pengujian perangkat Lunak 3. konsep serta dasar- dasar pengujian	a. Pengujian Perangkat lunak b. Hubungan Pengujian perangkat lunak dan kualitas perangkat Lunak c. Dasar- dasar pengujian	<u>Pendahuluan</u> 1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-2 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-2 <u>Penyajian</u> 3. Menjelaskan konsep testing dan kualitas 4. Menjelaskan proses pengujian perangkat lunak 5. Menjelaskan dasar-dasar untuk pengujian software 6. Memberikan contoh 7. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa 8. Memberi latihan di kelas. <u>Penutup</u> 9. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	1
3	Mahasiswa dapat menyebutkan siklus Hidup Software dan siklus hidup Pengujian perangkat Lunak	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: 1. menjelaskan Siklus hidup perangkat Lunak 2. Siklus pengujian perangkat lunak	a. Siklus Pengembangan Perangkat Lunak b. Siklus Pengujian Perangkat Lunak	<u>Pendahuluan</u> 1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-3. 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-3. <u>Penyajian</u> 3. Menjelaskan siklus hidup perangkat lunak	1

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				4. Menjelaskan siklus pengujian perangkat lunak 5. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa 6. Memberi latihan di kelas. <u>Penutup</u> 7. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah. 8. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	
4	Mahasiswa memahami Metode pengujian perangkat lunak	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: 1. Mahasiswa dapat menjelaskan teknik pengujian 2. Mahasiswa dapat menjelaskan metode pengujian black box dan white box 3. Mahasiswa dapat memberikan contoh pembuatan testcase i	a. Teknik Pengujian b. Black Box Testing c. Test Case	<u>Pendahuluan</u> 1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-4 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-4 <u>Penyajian</u> 3. Menyebutkan dan menjelaskan teknik pengujian 4. Menjelaskan proses black box testing 5. Memberi contoh studi kasus 6. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa 7. Memberi latihan di kelas. <u>Penutup</u> 8. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah. 9. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	1

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
5	Mahasiswa memahami Metode pengujian perangkat lunak	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: <ol style="list-style-type: none"> menjelaskan metode pengujian white box testing menjelaskan pembuatan flowgraph pengujian memberikan contoh test case 	<ol style="list-style-type: none"> White Box Testing Flowgraph Test Case 	<p><u>Pendahuluan</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-5 Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-5 <p><u>Penyajian</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan proses White Box Testing Menjelaskan pembuatan flowgraph Memberikan contoh Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa Memberi latihan di kelas. <p><u>Penutup</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya. 	1
6, 7	Mahasiswa dapat menjelaskan teknik penjaminan kualitas perangkat lunak	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat menjelaskan dan membedakan kualitas perangkat Lunak	Inspection, Walktrougt, Code Review	<p><u>Pendahuluan</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-6 dan 7 Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-6 dan 7 <p><u>Penyajian</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan teknik penjamin kualitas Menjelaskan proses inspection, walktrougt, code review 	1

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				5. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa 6. Memberi latihan di kelas. <u>Penutup</u> 7. Menginformasikan kisi-kisi UTS	
8	Ujian Tengah Semester				
9	Mendapatkan penjelasan tentang UTS, mengetahui kesalahan yang dibuat, mengetahui hasil UTS. Mahasiswa dapat menjelaskan proses pengujian	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa dapat menjelaskan proses pengujian perangkat lunak	Perencanaan Pengujian, Proses pengujian, Test Case	<u>Pendahuluan</u> 1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-9. 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-9. <u>Penyajian</u> 3. Menjelaskan langkah-langkah pengujian 4. Menjelaskan proses dalam perencanaan pengujian 5. Menjelaskan proses pengujian 6. Memberikan contoh 7. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa 8. Memberi latihan di kelas. <u>Penutup</u> 9. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah. 10. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	1
10	Mahasiswa dapat menjelaskan hasil	Mahasiswa dapat menjelaskan hasil pengujian perangkat lunak berdasarkan	Menjalankan test, Menganalisa hasil,	<u>Pendahuluan</u> 1. Menjelaskan cakupan materi	1

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
	pengujian	kegiatan yang telah di lakukan	Melaporkan hasil ke developer dan manager	<p>pertemuan ke-10</p> <p>2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-10</p> <p><u>Penyajian</u></p> <p>3. Menjelaskan proses untuk mendapatkan hasil pengujian</p> <p>4. Menjelaskan proses analisa hasil</p> <p>5. Menjelaskan proses pelaporan</p> <p>6. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa</p> <p>7. Memberi latihan di kelas.</p> <p><u>Penutup</u></p> <p>8. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.</p> <p>9. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.</p>	
11	Mahasiswa dapat menjelaskan dan membuat dokumentasi pengujian perangkat lunak	Mahasiswa dapat membuat dokumentasi pengujian perangkat lunak	Pendokumentasian testing, standar dokumentasi pengujian	<p><u>Pendahuluan</u></p> <p>1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-11.</p> <p>2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-11.</p> <p><u>Penyajian</u></p> <p>3. Menjelaskan proses dokumentasi pengujian perangkat lunak</p> <p>4. Menjelaskan dokumentasi standar pengujian</p> <p>5. Memberikan contoh</p> <p>6. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa</p>	1

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				7. Memberi latihan di kelas. <u>Penutup</u> 8. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah. 9. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	
12	Mahasiswa memahami konsep Implementasi	Mahasiswa dapat menjelaskan kegiatan functional test, data conversion, sistem cut over dan merencanakan training user	Functional Test, Data Conversion, Sistem Cut over, training User	<u>Pendahuluan</u> 1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-12 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-12. <u>Penyajian</u> 3. Menjelaskan kegiatan functional test, data conversion, sistem cut over, training user 4. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa 5. Memberi latihan di kelas. <u>Penutup</u> 6. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	1
13, 14	Mahasiswa memahami konsep maintenance	Mahasiswa dapat menjelaskan kegiatan pada tahapan maintenance	Maintenance , Tugas Mandiri	<u>Pendahuluan</u> 1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-13 dan 14 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-13 dan 14 <u>Penyajian</u> 3. Menjelaskan proses maintenance	1

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				software 4. Menjelaskan persiapan maintenance 5. Memberikan contoh 6. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa 7. Memberi latihan di kelas. <u>Penutup</u> 8. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah. 9. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	
15	Review, Latihan dan Soal				
16	Ujian Akhir Semester				

Level Taksonomi :

Kognitif		Psikomotor		Afektif	
Pengetahuan (knowledge)		Peniruan (imitation)		Menerima (receiving)	
Pemahaman (comprehension)	15 %	Manipulasi (manipulation)	10 %	Menanggapi (responding)	5 %
Penerapan (application)	15 %	Ketepatan (precision)		Menilai (valuing)	
Analisis (analysis)	30 %	Artikulasi (articulation)		Mengelola (organizing)	5 %
Sintesis (synthesis)	10 %	Pengalamiahan (naturalization)	10 %	Menghayati (characterizing)	
Evaluasi (evaluation)					



Komposisi Penilaian :

Aspek Penilaian	Prosentase
Ujian Akhir Semester	30 %
Ujian Tengah Semester	20 %
Tugas Mandiri	30 %
Kuis	10 %
Kehadiran Mahasiswa	5 %
Sikap	5 %
Total	100 %

Daftar Referensi

Wajib :

1. Glenford J.Meyer. The Art Of software Testing, John wiley n sons Coop, 2004

Disusun oleh :	Diperiksa oleh :		Disahkan oleh :
Dosen Pengampu	Penanggungjawab Keilmuan	Program Studi	Dekan
Etika Kartikadarma,M.kom	Etika Kartikadarma,M.kom	Heru Agus Santoso , Ph. D	DR. Drs. Abdul Syukur, MM