

RENCANA PROGRAM KEGIATAN PERKULIAHAN SEMESTER (RPKPS)

Kode / Nama Mata Kuliah : A14.17305 / Ilustrasi I	Revisi ke : 2
Satuan Kredit Semester : 2 SKS	Tgl revisi : Februari 2012
Jml Jam kuliah dalam seminggu : - menit.	Tgl mulai berlaku : September 2012
	Penyusun : Godham Eko Saputro, S.Sn, M.Ds
Jml Jam kegiatan laboratorium : 2 x 50 menit	Penanggung jawab Keilmuan : -
Deskripsi Mata kuliah : Mahasiswa Mata Kuliah Ilustrasi I merupakan mata kuliah praktik yang menitik beratkan pada kemampuan untuk menggambarkan situasi, karakter atau citra tertentu.	
Standar Kompetensi : Setelah memenuhi tujuan pembelajaran mata kuliah ini mahasiswa diharapkan dapat membuat karya ilustrasi antara lain :	
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ilustrasi suasana, karakter untuk mendukung cerita 2. Ilustrasi karakter sebagai bahan atau bagian dari profil, poster dll.

Perte- muan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
1	Mahasiswa dapat <ul style="list-style-type: none"> • Memahami tata tertib, proses dan evaluasi perkuliahan. • Memahami hal-hal umum mengenai ilustrasi • Mengetahui jenis peralatan yang digunakan pada perkuliahan ilustrasi 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> • menyepakati tata tertib, proses dan evaluasi perkuliahan. • menjelaskan hal-hal umum mengenai ilustrasi 	Kontrak Kuliah dan Preview Mata Kuliah	<u>Pendahuluan</u> 1. Menjelaskan kompetensi dasar dan manfaat mempelajari mata kuliah ilustrasi <u>Penyajian</u> 2. Menjelaskan informasi kontrak kuliah, aturan perkuliahan, mekanisme penilaian, dan tujuan akhir mata kuliah 3. Menjelaskan ruang lingkup ilustrasi <u>Penutup</u> 4. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	1
2	Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> • Menangkap suasana pada suatu tempat untuk digambarkan 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> • menggambarkan suasana suatu keramaian 	Menggambar Ilustrasi Suasana #1	<u>Pendahuluan</u> 1. Menjelaskan kompetensi dasar dan materi pertemuan-2 <u>Penyajian</u> 2. Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan	1

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				3. Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan <u>Penutup</u> Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	
3	Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Menangkap suasana pada suatu tempat untuk digambarkan 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan suasana suatu keramaian 	Menggambar Ilustrasi Suasana #2	<u>Pendahuluan</u> 1. Menjelaskan kompetensi dasar dan materi pertemuan-3 <u>Penyajian</u> 2. Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan 3. Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan <u>Penutup</u> Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	1
4	Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Menangkap suasana dengan obyek tertentu untuk digambarkan 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan suasana dengan obyek anak-anak 	Menggambar Ilustrasi Anak-anak	<u>Pendahuluan</u> 1. Menjelaskan kompetensi dasar dan materi pertemuan-4 <u>Penyajian</u> 2. Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan 3. Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan <u>Penutup</u> Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	1
5	Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Menangkap suasana dengan obyek tertentu untuk digambarkan 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan suasana dengan obyek tanaman dengan media cat air 	Ilustrasi Tanaman dengan Cat Air	<u>Pendahuluan</u> 1. Menjelaskan kompetensi dasar dan materi pertemuan-5 <u>Penyajian</u> 2. Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan 3. Menjelaskan luaran ilustrasi yang	1

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				<p>diharapkan</p> <p>Penutup Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.</p>	
6	<p>Mahasiswa dapat:</p> <ul style="list-style-type: none"> Menangkap gesture karakter khas untuk digambarkan 	<p>Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat:</p> <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan gesture karakter khas 	Ilustrasi Gesture Karakter Khas	<p>Pendahuluan 1. Menjelaskan kompetensi dasar dan materi pertemuan-6</p> <p>Penyajian 2. Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan 3. Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan</p> <p>Penutup Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.</p>	1
7	<p>Mahasiswa dapat:</p> <ul style="list-style-type: none"> Menangkap sinopsis cerita anak (fabel) 	<p>Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat:</p> <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan sinopsis cerita anak (fabel) 	Ilustrasi Fabel (Cerita Binatang)	<p>Pendahuluan 1. Menjelaskan kompetensi dasar dan materi pertemuan-7</p> <p>Penyajian 2. Menjelaskan tentang fabel dan karakter sinoptik cerita 3. Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan 4. Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan</p> <p>Penutup Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.</p>	1
UTS (Ujian Tengah Semester)					
8	<p>Mahasiswa dapat:</p> <ul style="list-style-type: none"> Menangkap karakter khas Binatang Laut 	<p>Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat:</p> <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan karakter khas Binatang Laut 	Ilustrasi Karakter Binatang Laut	<p>Pendahuluan 1. Menjelaskan kompetensi dasar dan materi pertemuan-8</p>	1

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				<p>Penyajian</p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan tentang fabel dan karakter sinoptik cerita Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan <p>Penutup Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.</p>	
9	<p>Mahasiswa dapat:</p> <ul style="list-style-type: none"> Menangkap karakter khas Pahlawan lokal 	<p>Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat:</p> <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan karakter khas Pahlawan lokal 	Ilustrasi Pahlawan Lokal	<p>Pendahuluan</p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan kompetensi dasar dan materi pertemuan-9 <p>Penyajian</p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan tentang fabel dan karakter sinoptik cerita Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan <p>Penutup Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.</p>	1
10	<p>Mahasiswa dapat:</p> <ul style="list-style-type: none"> Menangkap karakter khas diri pribadi 	<p>Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat:</p> <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan karakter khas diri pribadi 	Ilustrasi Karikatur Diri Sesuai Hobi	<p>Pendahuluan</p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-10 <p>Penyajian</p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan <p>Penutup Menginformasikan materi pertemuan</p>	1

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktivitas Pembelajaran	Rujukan
				selanjutnya.	
11	Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Menangkap karakter khas dan jalan cerita pendek 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan karakter khas dan jalan cerita pendek 	Ilustrasi Cerita Pendek	<p><u>Pendahuluan</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-10 <p><u>Penyajian</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan tentang fabel dan karakter sinoptik cerita Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan <p><u>Penutup</u></p> Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	1
12	Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Menangkap karakter khas komik dengan isian lokal 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan karakter khas dan jalan komik dengan isian lokal 	Ilustrasi Komik dengan Isian Lokal	<p><u>Pendahuluan</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-12 <p><u>Penyajian</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan <p><u>Penutup</u></p> Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	1
13	Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Menangkap karakter khas hantu nusantara 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan karakter khas hantu nusantara 	Ilustrasi Hantu Nusantara	<p><u>Pendahuluan</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-12 <p><u>Penyajian</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan 	1

Pertemuan ke :	Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Rujukan
				3. Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan Penutup Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	
14	Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Menangkap karakter khas wajah dan gelap terang cahaya 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan karakter khas khas wajah dan gelap terang cahaya 	Ilustrasi Gaya WPAP	Pendahuluan 1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-12 Penyajian 2. Menjelaskan tentang karakter wajah dan gelap terang cahaya 3. Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan 4. Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan Penutup Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	1
UAS (Ujian Akhir Semester)					

Level Taksonomi :

Kognitif		Psikomotor		Afektif	
Pengetahuan (knowledge)	20 %	Peniruan (imitation)		Menerima (receiving)	
Pemahaman (comprehension)	10 %	Manipulasi (manipulation)	10 %	Menanggapi (responding)	10 %
Penerapan (application)	10 %	Ketepatan (precision)	10 %	Menilai (valuing)	10 %
Analisis (analysis)	15 %	Artikulasi (articulation)		Mengelola (organizing)	
Sintesis (synthesis)		Pengalamiahan (naturalization)		Menghayati (characterizing)	
Evaluasi (evaluation)	5 %				

Komposisi Penilaian :

Aspek Penilaian	Prosentase
Ujian Akhir Semester	30 %
Ujian Tengah Semester	20 %
Tugas Mandiri	40 %
Kuis	-
Kehadiran Mahasiswa	10 %
Sikap	-
Total	100 %

Daftar Referensi

Wajib :

1. Hendratman, H, ST. Desember 2012. The Magic of Adobe Photoshop edisi revisi, Bandung, INFORMATIKA Bandung

Disusun oleh :	Diperiksa oleh :		Disahkan oleh :
Dosen Pengampu	Penanggungjawab Keilmuan	Program Studi	Dekan
<u>Puri Sulistiyawati, S.Sn, M.Kom</u>		<u>Ir. Siti Hadiati Nugraini, M.Kom, Ph.D</u>	<u>Dr. Abdul Syukur, MM</u>