



SILABUS MATAKULIAH

Revisi : 1
Tanggal Berlaku : 1 September 2013

- A. Identitas
1. Nama Matakuliah : A22.53113/ Multimedia
 2. Program Studi : Teknik Informatika-D3
 3. Fakultas : Ilmu Komputer
 4. Bobot sks : 2 SKS
 5. Elemen Kompetensi : Setelah mengikuti pertemuan matakuliah ini, mahasiswa akan mampu memahami konsep multimedia, , elemen-elemen multimedia, teknik kompresi elemen-elemen multimedia, protocol multimedia & QoS, storage media, dan tahap pengembangan multimedia serta mampu merancang proposal proyek multimedia.
 6. Jenis Kompetensi : Kompetensi Utama
 7. Alokasi waktu total : 14 x 2 x 100 menit
- B. Unsur-unsur silabus

Kompetensi dasar	Indikator	Materi pokok	Strategi Pembelajaran	Alokasi waktu	Referensi/ acuan	Evaluasi
Mahasiswa memahami tentang konsep teknologi multimedia.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang konsep teknologi multimedia.	Pengantar Teknologi Multimedia a. Definisi Mutimedia b. Komputer Multimedia c. Klasifikasi Media d. Sistem Multimedia e. Karier Multimedia	❖ Demonstrasi dan Ceramah ❖ Menggunakan Media LCD, papan tulis, notebook	100 menit	1,2,3	Tanya Jawab
Mahasiswa memahami tentang elemen teks dan implementasinya dalam multimedia.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang elemen teks dan implementasinya dalam multimedia.	Elemen Teks a. Definisi Teks b. Jenis Teks c. Format Penyimpanan Teks d. Implementasi Teks dalam	❖ Demonstrasi dan Ceramah ❖ Menggunakan Media LCD, papan tulis, notebook	100 menit	1,2,3	Tanya Jawab



		Multimedia				
Mahasiswa memahami tentang elemen gambar/grafik dan implementasinya dalam multimedia.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang elemen gambar/ grafik dan implementasinya dalam multimedia.	Elemen Gambar/Grafik a. Definisi Gambar/Grafik b. Jenis Gambar/Grafik c. Resolusi Gambar/Grafik d. Transmisi Gambar/Grafik e. Format Penyimpanan File Gambar/Grafik f. Implementasi Gambar/Grafik dalam Multimedia	❖ Demonstrasi dan Ceramah ❖ Menggunakan Media LCD, papan tulis, notebook	100 menit	1,2,3	Tanya Jawab
Mahasiswa memahami tentang elemen animasi dan implementasinya dalam multimedia.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang elemen animasi dan implementasinya dalam multimedia.	Elemen Animasi a. Definisi Animasi b. Jenis Animasi c. Genre Animasi d. Animasi berbasis Komputer e. Implementasi Audio dalam Multimedia	❖ Demonstrasi dan Ceramah ❖ Menggunakan Media LCD, papan tulis, notebook	100 menit	1,2,3	Tanya Jawab Penugasan Kelompok
Mahasiswa memahami tentang elemen audio dan implementasinya dalam multimedia.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang elemen audio dan implementasinya dalam multimedia.	Elemen Audio a. Definisi Audio b. Frekuensi, Amplitudo dan Velocity c. Representasi Audio d. Format Penyimpanan File Audio e. Implementasi Audio dalam Multimedia	❖ Demonstrasi dan Ceramah ❖ Menggunakan Media LCD, papan tulis, notebook	100 menit	1,2,3	Tanya Jawab
Mahasiswa memahami tentang elemen video dan implementasinya dalam multimedia.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang elemen video dan implementasinya dalam multimedia.	Elemen Video a. Definisi Video b. Jenis Video c. Teknik Penyajian Video d. Teknologi Pertelevisian e. Implementasi Video dalam Multimedia f. Format Penyimpanan File Video	❖ Demonstrasi dan Ceramah ❖ Menggunakan Media LCD, papan tulis, notebook	100 menit	1,2,3	Tanya Jawab



Mahasiswa memahami tentang elemen interaktivitas dan implementasinya dalam multimedia.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang elemen interaktivitas dan implementasinya dalam multimedia.	Elemen Interaktivitas a. Definisi Interaktivitas b. Jenis Interaktivitas c. Perangkat Interaktivitas d. Implementasi Interaktivitas dalam Multimedia	❖ Ceramah dan Diskusi ❖ Menggunakan Media LCD, papan tulis, notebook	100 menit	1,2,3	Tanya Jawab Tes Formatif
UJIAN TENGAH SEMESTER						
Mahasiswa memahami tentang teknik kompresi data dan kompresi teks.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang teknik kompresi data dan kompresi teks.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang teknik kompresi data dan kompresi teks.	❖ Demonstrasi dan Ceramah ❖ Menggunakan Media LCD, papan tulis, notebook	100 menit	1,2,3	Tanya Jawab
Mahasiswa memahami tentang teknik kompresi gambar/grafik.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang teknik kompresi gambar/grafik.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang teknik kompresi gambar/grafik.	❖ Demonstrasi dan Ceramah ❖ Menggunakan Media LCD, papan tulis, notebook	100 menit	1,2,3	Tanya Jawab
Mahasiswa memahami tentang teknik kompresi audio/video.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang teknik kompresi audio/video.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang teknik kompresi audio/video.	❖ Demonstrasi dan Ceramah ❖ Menggunakan Media LCD, papan tulis, notebook	100 menit	1,2,3	Tanya Jawab
Mahasiswa memahami tentang protokol multimedia dan QoS.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang protokol multimedia dan QoS.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang protokol multimedia dan QoS.	❖ Demonstrasi dan Ceramah ❖ Menggunakan Media LCD, papan tulis, notebook	100 menit	1,2,3	Tanya Jawab Penugasan Kelompok
Mahasiswa memahami tentang storage media.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang storage media.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang storage media.	❖ Demonstrasi dan Ceramah ❖ Menggunakan Media LCD, papan tulis, notebook	100 menit	1,2,3	Tanya Jawab
Mahasiswa memahami tentang tahap pengembangan	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang tahap pengembangan	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang tahap pengembangan multimedia.	❖ Demonstrasi dan Ceramah ❖ Menggunakan Media	100 menit	4	Tanya Jawab



multimedia.	multimedia.		LCD, papan tulis, notebook			
Mahasiswa memahami tentang tahap pengembangan multimedia.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang tahap pengembangan multimedia.	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang tahap pengembangan multimedia.	❖ Ceramah dan Diskusi ❖ Menggunakan Media LCD, papa tulis, notebook	100 menit	4	Tanya Jawab Tes Formatif
UJIAN AKHIR SEMESTER						

Referensi :

1. Salvaggio & Bryant-eds, "Implication of New Interactive Technologies for Conceptualising Communication–Carrie Heeter", Media Use in the Information Age: Emerging Patterns of Adoption and Consumer Use (1989)
2. Hawkins, et al.- eds, "Interactivity from New Media to Communication – Sheizaf Rafaeli" Advancing Communications Science Merging Mass & Interpersonal Processes (1988)
3. Nicholas Jankowski, and Lucien Hanssen – eds, "Interactivity from Perspective of Coomunication Studies," The Contour of Multimedia (1996)
4. Hadi Sutopo, Ariesto. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash.- Edisi pertama* Yogyakarta: Graha Ilmu.

Disiapkan oleh : Dosen Pengampu Sugiyanto, M.Kom	Diperiksa oleh : Ketua Program Studi Sugiyanto, M.Kom	Disahkan oleh : Dekan Dr. Abdul Syukur
------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------