

SILABUS MATAKULIAH

Revisi : 2
 Tanggal Berlaku : Maret 2014

A. Identitas

1. Nama Matakuliah : A11.54205/ Etika Profesi
2. Program Studi : Teknik Informatika-S1
3. Fakultas : Ilmu Komputer
4. Bobot sks : 2 SKS
5. Elemen Kompetensi : MKK
6. Jenis Kompetensi : Kompetensi Dasar
7. Alokasi waktu total : 14 X 100 Menit

B. Unsur-unsur Silabus

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Alokasi Waktu	Rujukan	Evaluasi
<p>Mahasiswa menyepakati hal-hal yang menjadi penunjang keberhasilan perkuliahan.</p> <p>Mahasiswa memahami definisi Etika Profesi</p>	<p>Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengetahui kewajiban dan hak berkaitan dengan proses perkuliahan 2. mengetahui tujuan perkuliahan dan referensi yang digunakan 3. menjelaskan pengertian dan manfaat 	<p>Pendahuluan</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Kontrak Belajar b. Deskripsi matakuliah, silabus, referensi, Tujuan Etika Profesi 	<p>Menjelaskan pengertian dan manfaat mempelajari etika profesi</p>	<p>100 menit</p>	<p>1, 2, 3</p>	<ol style="list-style-type: none"> a. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa b. Memberi latihan di kelas. c. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Alokasi Waktu	Rujukan	Evaluasi
	mempelajari etika profesi					
Mahasiswa memahami konsep dasar hubungan antara manusia dan komputer	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: <ol style="list-style-type: none"> Mengetahui jenis-jenis profesi dalam TIK Memahami etika professionalism e dalam bekerja Memahami konsep interaksi antara manusia dan komputer 	Pengantar Etika Komputer <ol style="list-style-type: none"> Komputer vs Manusia Profesi TIK Profesi dan Etika Profesi & Etika 	<ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan hubungan Komputer vs Manusia Menjelaskan Profesi TIK Menjelaskan Profesi dan Etika Menjelaskan hubungan antara Profesi dan Etika Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa Memberi latihan di kelas. 	100 menit	1, 2, 3	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa Memberi latihan di kelas. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.
Mahasiswa memahami tentang issue-isue pokok etika komputer dan kejahatan komputer	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: <ol style="list-style-type: none"> menguraikan sejarah kemunculan etika profesi memahami jenis-jenis kejahatan komputer memahami perilaku yang sesuai dengan cyber ethick 	Sejarah Etika Komputer <ol style="list-style-type: none"> Tokoh Pelopor Etika Pandangan dalam Cakupan Etikom Isu-isu Pokok Etika Komputer Kejahatan Komputer Cyber ethick 	<ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan sejarah kemunculan etika profesi Menjelaskan jenis-jenis kejahatan komputer Menjelaskan perilaku yang sesuai dengan cyber ethick 	100 menit	1, 2, 3	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa Memberi latihan di kelas. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.
Mahasiswa	Setelah mengikuti	Sekuriti vs Inovasi	<ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan sejarah 	100 menit	1, 2, 3	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan tanya jawab

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Alokasi Waktu	Rujukan	Evaluasi
memahami tentang kerentanan kekayaan intelektual dan standar etika profesi	kuliah ini, mahasiswa akan dapat: <ol style="list-style-type: none"> memahami kerentanan akan kekayaan intelektual memahami cara menjaga kekayaan intelektual 	Privacy <ol style="list-style-type: none"> Kerentanan Kekayaan Intelektual Accessibility Standar Etika Profesi 	<ol style="list-style-type: none"> kemunculan etika profesi Menjelaskan jenis-jenis kejahatan komputer Menjelaskan perilaku yang sesuai dengan cyber ethick 			<ol style="list-style-type: none"> pemahaman mahasiswa Memberi latihan di kelas. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.
Mahasiswa mampu memahami dan menerapkan etika professional	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: <ol style="list-style-type: none"> Menyebutkan pedoman untuk profesional TI menguraikan sejarah kemunculan etika profesi memahami perilaku yang sesuai dengan cyberlaw 	Etika Profesional Komputer <ol style="list-style-type: none"> Pedoman Tambahan untuk Profesional TI IEEE-CS/ACM Code of Ethics and Profesional Practice Bagaimana Menghadapi Masalah terkait dengan Etika Cyberlaw Teori Dunia Cyber 	<ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan pedoman untuk profesional TI Menjelaskan sejarah kemunculan etika profesi Menjelaskan perilaku yang sesuai dengan cyberlaw 	100 menit	1, 2, 3	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa Memberi latihan di kelas. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.
Mahasiswa mampu memahami pekerjaan dan profesinya	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat menyebutkan jenis-jenis pekerjaan dan profesi	Manusia & Kebutuhannya <ol style="list-style-type: none"> Pekerjaan & Profesi 	<ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan jenis-jenis pekerjaan dan profesi Menjelaskan jenis-jenis profesi Menjelaskan perbedaan pekerjaan dan profesi 	100 menit	1, 2, 3	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa Memberi latihan di kelas. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Alokasi Waktu	Rujukan	Evaluasi
Mahasiswa mampu memahami tentang pengembangan pekerjaan	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat memahami jenis-jenis pengembangan pekerjaan dalam dunia komputer	a. Definisi Profesi & Profesional b. Job-job yang ada dalam Bidang TI c. Kerangka Besar Spesialisasi Pekerjaan	1. Menjelaskan jenis-jenis pekerjaan dan profesi 2. Menjelaskan jenis-jenis profesi 3. Menjelaskan perbedaan pekerjaan dan profesi 4. Menjelaskan definisi Profesi & Profesional 5. Menjelaskan pekerjaan yang ada dalam Bidang TI 6. Menjelaskan Kerangka Besar Spesialisasi Pekerjaan		1, 2, 3	a. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa b. Memberi latihan di kelas. c. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.
Ujian Tengah Semester						
Mahasiswa memahami tentang sertifikasi profesi bidang IT	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: <ol style="list-style-type: none"> memahami peran sertifikasi dalam dunia kerja Menyebutkan dan memahami jenis-jenis sertifikasi dalam dunia komputer 	Sertifikasi Profesi Bidang TI <ol style="list-style-type: none"> Sertifikasi untuk Bahasa Pemrograman Sertifikasi untuk Database Sertifikasi untuk Office Sertifikasi Bidang Jaringan 	1. Menjelaskan Sertifikasi untuk Bahasa Pemrograman 2. Menjelaskan Sertifikasi untuk Database 3. Menjelaskan Sertifikasi untuk Office 4. Menjelaskan Sertifikasi Bidang Jaringan	100 menit	1, 2, 3	a. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa b. Memberi latihan di kelas. c. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk
Mahasiswa mampu memahami dan menerapkan cyber ethick	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: <ol style="list-style-type: none"> memahami 	Etika Menggunakan Internet <ol style="list-style-type: none"> Perkembangan Internet Karakteristik Dunia 	1. Menjelaskan Perkembangan Internet 2. Menjelaskan Karakteristik Dunia	100 menit	1, 2, 3	a. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa b. Memberi latihan di

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Alokasi Waktu	Rujukan	Evaluasi
	etika dalam menggunakan media internet 2. mengetahui pelanggaran etika dalam dunia maya	Maya c. Pentingnya Etika di Dunia Maya d. Pelanggaran Etika	Maya 3. Menjelaskan Pentingnya Etika di Dunia Maya 4. Menjelaskan Pelanggaran Etika			kelas. c. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.
Mahasiswa memahami tentang kode etik dan HKI	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: 1. memahami peran kode etik profesi 2. langkah-langkah pemenuhan kode etik profesi	Kode Etik Profesi dan HKI a. Etika Profesi b. Kode Etik Profesi c. Kelemahan Kode Etik Profesi d. Upaya Pemenuhan Kode Etik Profesi	1. Menjelaskan Kode Etik Profesi 2. Menjelaskan Kelemahan Kode Etik Profesi 3. Menjelaskan Upaya Pemenuhan Kode Etik Profesi	100 menit	1, 2, 3	a. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa b. Memberi latihan di kelas. c. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.
Mahasiswa mampu memahami tentang kode etik untuk mengamankan data	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: 1. memahami etika dalam SI 2. memahami jenis kejahatan komputer 3. memahami konsep pengamanan dan pengendalian Sistem Informasi	Etika dan Keamanan SI a. Etika dalam SI b. Keamanan Sistem Informasi c. Pengendalian Sistem Informasi	1. Menjelaskan etika dalam SI 2. Menjelaskan keamanan Sistem Informasi 3. Menjelaskan Pengendalian Sistem Informasi	100 menit	1, 2, 3	a. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa b. Memberi latihan di kelas. c. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Alokasi Waktu	Rujukan	Evaluasi
Mahasiswa memahami tentang cyber crime	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: <ol style="list-style-type: none"> memahami konsep Cyber Crime mengetahui jenis-jenis kejahatan dunia maya memahami profesi hacker memahami Hukum yang melindungi etika dalam dunia Maya 	Cyber Crime <ol style="list-style-type: none"> Ciri Cyber Crime Hacking vs Cracking Hacker Hacker & Hukum Definisi & Kriteria Cyber Crime 	<ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan Ciri Cyber Crime Menjelaskan Hacking vs Cracking Menjelaskan Hacker Menjelaskan Hacker & Hukum Menjelaskan Definisi & Kriteria Cyber Crime 	100 menit	1, 2, 3	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa Memberi latihan di kelas. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.
Mahasiswa memahami tentang hukum yang berlaku di Indonesia tentang penggunaan internet	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: <ol style="list-style-type: none"> menguraikan dampak negatif dalam penggunaan teknologi informasi memahami terminologi yang digunakan dalam penggunaan internet 	Cyberlaw di Indonesia <ol style="list-style-type: none"> Dampak Negatif TI Terminologi 	<ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan dampak negatif TI Mendeskripsikan terminologi dalam dunia internet 	100 menit	1, 2, 3	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa Memberi latihan di kelas. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Aktifitas Pembelajaran	Alokasi Waktu	Rujukan	Evaluasi
Mahasiswa memahami tentang penerapan hukum yang berkaitan dengan perundang-undangan IT	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: 1. Menjelaskan kejahatan dalam bidang TI 2. memahami penerapan hukum dan undang-undang yang berkaitan dengan TI	UU IT a. Kejahatan IT b. Penerapan Undang Undang IT	1. Menjelaskan kejahatan dalam bidang TI 2. Menjelaskan penerapan hukum dan undang-undang yang berkaitan dengan TI	100 menit	1, 2, 3	a. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa b. Memberi latihan di kelas. c. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.
Ujian Akhir Semester						

C. Daftar Referensi :

1. Fleddermann, Charles B,2006, Etika Enjiniring, edisi kedua, Penerbit Erlangga
2. Marin, Mike W dan Schinzinger, Roloand, 1997, Ethnics in Engineering, Mc Graw Hill, Singapore.
3. Artikel-artikel terkait standar profesi/kompetensi, IT audit dan forensik

Disusun oleh :	Diperiksa oleh :		Disahkan oleh :
Dosen Pengampu	Penanggungjawab Keilmuan	Ketua Program Studi	Dekan
Erlin Dolphina, SH, MM	Erlin Dolphina, SH, MM	Heru Agus Santoso , Ph. D	DR. Drs. Abdul Syukur, MM