

## SILABUS MATAKULIAH

Revisi : 2  
Tanggal Berlaku : September 2012

**A. Identitas**

1. Nama Matakuliah : A14. 17202 / Komputer Grafis II
2. Program Studi : Desain Komunikasi Visual-S1
3. Fakultas : Ilmu Komputer
4. Bobot sks : 2 SKS
5. Elemen Kompetensi : MKK
6. Jenis Kompetensi : Desain Grafis
7. Alokasi waktu total : 14 X 100 Menit

**B. Unsur-unsur Silabus**

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Referensi	Evaluasi
<b>Introduction,</b> Pengenalan kontrak kuliah dan system penilaian serta pengenalan Komputer Grafis II, dan pengenalan software yang digunakan.	Mahasiswa dapat memahami system perkuliahan Komputer Grafis II.	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Pembahasan kontrak kuliah dan system penilaian.</li> <li>b. Penjelasan tata cara pengerjaan dan pengumpulan tugas / karya.</li> <li>c. Sosialisasi software yang akan digunakan dala matakuliah komputer grafis II Adobe Photoshop.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-1.</li> <li>2. Menjelaskan manfaat mempelajari mata kuliah komputer grafis II dalam berkarya</li> <li>3. Menjelaskan kontrak kuliah</li> <li>4. Menjelaskan cakupan materi dan penilaian mata kuliah komputer grafis II</li> <li>5. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.</li> </ol>	100 menit	1	Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa tentang cakupan materi pertemuan 1 komputer grafis II

<b>Kompetensi Dasar</b>	<b>Indikator</b>	<b>Pokok Bahasan/Materi</b>	<b>Strategi Pembelajaran</b>	<b>Alokasi Waktu</b>	<b>Referensi</b>	<b>Evaluasi</b>
Pembahasan awal mengenai tampilan dan menu dalam Adobe Photoshop	Mahasiswa dapat mengetahui menu yang ada didalam Adobe Photoshop, dan dengan mudah menggunakan tools yang sudah ada	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Penjelasan mengenai welcoming screen dan User Interface.</li> <li>b. Membuat file baru, saving, dan closing file.</li> <li>c. Penjelasan mengenai tools yang yang mempermudah mobilitas dalam menggunakan software Adobe Photoshop (Selection, zoom, hand)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-2</li> <li>2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-2</li> <li>3. Menjelaskan welcoming screen dan user interface</li> <li>4. Membuat file baru, saving, dan closing file</li> <li>5. Menjelaskan tools yang mempermudah mobilitas dalam menggunakan software Adobe Photoshop (Selection, zoom, hand)</li> <li>6. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.</li> </ul>	100 menit	1	Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa
<b>Color Setting &amp; Setting Preference</b>	Mahasiswa dapat mengetahui pengaturan warna dan pengaturan pilihan pada Adobe Photoshop	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Penjelasan mengenai Color Setting, adobe creative suit color setting</li> <li>b. Penjelasan pengaturan pilihan pada adobe photoshop. visual dalam karya</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-3.</li> <li>2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-3.</li> <li>3. Menjelaskan color setting, adobe creative suit color setting</li> <li>4. Menjelaskan Preference setting pada adobe photoshop ; general, interface, file handling, performance, cursor, unit &amp; ruler, guides,</li> </ul>		1	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa</li> <li>b. Memberi latihan di kelas.</li> </ul>

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Referensi	Evaluasi
			grid, slice & count, plug-ins, type. 5. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.			
<b>Selection &amp; Brush</b>	Mahasiswa dapat menseleksi dan memisahkan gambar, dari satu gambar untuk digabungkan dengan gambar lain dan menggunakan brush tools dengan baik.	a. Penggunaan tools selection; move tools, rectangle marquee tools, lasso tools, polygonal lasso tools, magnetic lasso tools, magic wand, dan quick selection tools b. Penggunaan tools brush.	1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-4. 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-4. 3. Menjelaskan manfaat penggunaan tools selection 4. Menjelaskan cara menggunakan tools selections 5. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah. 6. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	100 menit	1	a. Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa b. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah.
Cropping & Image Size	Mahasiswa dapat memotong objek dan merubah ukuran gambar	a. Penjelasan penggunaan crop tools b. Penjelasan penggunaan image size	1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-5. 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-5. 3. Menjelaskan cara menggunakan crops tools 4. Menjelaskan cara menggunakan image size	100 menit	1	Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Referensi	Evaluasi
			5. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.			
Layer dan Coloring	Mahasiswa dapat menggunakan dan dapat mengorganisasi layer dengan baik dan mahasiswa dapat menggunakan tools coloring; fill tools, eye dropper tools dengan baik.	a. Penjelasan penggunaan layer; rename, grouping folder. b. Penjelasan penggunaan fill tools, eye dropper tools,	1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-6. 2. Menjelaskan kompetensi dasar pertemuan ke-6. 3. Menjelaskan penggunaan layer, rename, dan grouping folder 4. Menjelaskan cara menggunakan fill tools, eye dropper tools 5. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah 6. Sosialisasi pelaksanaan Ujian Tengah Semester (UTS)	100 menit	1	Memberi tugas kelompok kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah
<b>Ujian Tengah Semester</b>						
Mendapatkan penjelasan tentang	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa	<b>REVIEW UJIAN TENGAH SEMESTER</b>	1. Menjelaskan cakupan materi pada UTS	100 menit	1	Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Referensi	Evaluasi
UTS, mengetahui kesalahan yang dibuat, mengetahui hasil UTS.	akan dapat: 1. Mendapatkan penjelasan tentang hasil UTS 2. Mengetahui prosedur penilaian		2. Menjelaskan kompetensi dasar pada soal UTS 3. Review ujian tengah 4. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.			
Text	Mahasiswa dapat membuat karya digital dengan memanfaatkan Text tools.	a. Penjelasan penggunaan text tools b. Pemberian effect pada text	1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-9 2. Menjelaskan manfaat mempelajari editing text dalam proses membuat karya desain 3. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah. 4. Menginformasikan persiapan presentasi pada pertemuan selanjutnya	100 menit	1	Melakukan tanya jawab mahasiswa
Penggunaan Effect (basic)	Mahasiswa dapat mengetahui effect yang dimiliki Adobe Photoshop (basic)	a. Pengenalan basic effect yang ada didalam Adobe Photoshop b. Pembuatan wood effect	1. Mengenalkan basic effect yang ada di dalam adobe photoshop 2. Tanya jawab mengenai materi 3. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	100 menit	1	Melakukan tanya jawab mahasiswa
Penggunaan Effect (advance)	Mahasiswa melanjutkan pembahasan effect	a. Pengenalan lanjutan mengenai effect yang ada di Adobe photoshop	1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-11 2. Menjelaskan pembuatan fire effect	100 menit	1	Melakukan tanya jawab mahasiswa dan memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan dirumah

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Referensi	Evaluasi
		beserta aplikasinya. b. Pembuatan fire effect.	3. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan di rumah. 4. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya			
Gradient & Clipping Mask	Mahasiswa dapat menggunakan gradient tool's dan clipping mask tool's	Penggunaan gradient tools dan clipping mask tool's	1. Menjelaskan cakupan materi pertemuan ke-12 2. Menjelaskan pembuatan fire effect 3. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	100 menit	1	Tanya jawab mahasiswa
Shadow Masking	Mahasiswa dapat menggunakan masking pada adobe photoshop	Mahasiswa dapat mengaplikasikan masking tools yang ada di dalam Adobe Photoshop	1. Menjelaskan materi pertemuan ke-13 2. Memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan dirumah 3. Menginformasikan sosialisasi UAS (ujian akhir semester)	100 menit	1	Tanya jawab mahasiswa dan memberi tugas kepada mahasiswa untuk dikerjakan dirumah
<b>Ujian Akhir Semester</b>						



**Daftar Referensi**

Wajib :

1. Hendratman, H, ST. Desember 2012. The Magic of Adobe Photoshop edisi revisi, Bandung, INFORMATIKA Bandung

<b>Disusun oleh :</b>	<b>Diperiksa oleh :</b>		<b>Disahkan oleh :</b>
Dosen Pengampu	Penanggungjawab Keilmuan	Program Studi	Dekan
Ahmad Akrom, S.Sn, M.Kom		Ir. Siti Hadiati Nugrahani, M.Kom, Ph.D	Dr. Abdul Syukur