

SILABUS MATAKULIAH

Revisi : 2
Tanggal Berlaku : September 2012

A. Identitas

1. Nama Matakuliah : A14.17305 / Ilustrasi I
2. Program Studi : Desain Komunikasi Visual-S1
3. Fakultas : Ilmu Komputer
4. Bobot sks : 2 SKS
5. Elemen Kompetensi : MKK
6. Jenis Kompetensi : Desain Grafis
7. Alokasi waktu total : 14 X 100 Menit

B. Unsur-unsur Silabus

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Referensi	Evaluasi
Mahasiswa dapat <ul style="list-style-type: none"> • Memahami tata tertib, proses dan evaluasi perkuliahan. • Memahami hal-hal umum mengenai ilustrasi • Mengetahui jenis peralatan yang digunakan pada perkuliahan ilustrasi 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> • menyepakati tata tertib, proses dan evaluasi perkuliahan. • menjelaskan hal-hal umum mengenai ilustrasi 	Kontrak Kuliah dan Preview Mata Kuliah	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjelaskan kompetensi dasar dan manfaat mempelajari mata kuliah ilustrasi 2. Menjelaskan informasi kontrak kuliah, aturan perkuliahan, mekanisme penilaian, dan tujuan akhir mata kuliah 3. Menjelaskan ruang lingkup ilustrasi 4. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya. 	100 menit	1	<ul style="list-style-type: none"> • Melakukan kontrak kuliah dengan mahasiswa • Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa tentang cakupan mata kuliah Ilustrasi I
Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> • Menangkap suasana pada suatu tempat untuk digambarkan 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> • menggambarkan suasana suatu keramaian 	Menggambar Ilustrasi Suasana #1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjelaskan kompetensi dasar dan materi pertemuan-2 2. Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan 	100 menit	1	<ul style="list-style-type: none"> • Melakukan praktek menggambar

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Referensi	Evaluasi
			3. Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan 4. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.			
Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Menangkap suasana pada suatu tempat untuk digambarkan 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan suasana suatu keramaian 	Menggambar Ilustrasi Suasana #2	1. Menjelaskan kompetensi dasar dan materi pertemuan-3 2. Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan 3. Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan 4. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	100 menit		<ul style="list-style-type: none"> Melakukan praktek menggambar
Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Menangkap suasana dengan obyek tertentu untuk digambarkan 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan suasana dengan obyek anak-anak 	Menggambar Ilustrasi Anak-anak	1. Menjelaskan kompetensi dasar dan materi pertemuan-4 2. Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan 3. Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan 4. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	100 menit		<ul style="list-style-type: none"> Melakukan praktek menggambar
Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Menangkap suasana dengan obyek tertentu untuk digambarkan 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan suasana dengan obyek tanaman dengan media cat air 	Ilustrasi Tanaman dengan Cat Air	1. Menjelaskan kompetensi dasar dan materi pertemuan-5 2. Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan 3. Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan 4. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	100 menit	1	<ul style="list-style-type: none"> Melakukan praktek menggambar

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Referensi	Evaluasi
Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Menangkap gesture karakter khas untuk digambarkan 	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa akan dapat: <ul style="list-style-type: none"> menggambarkan gesture karakter khas 	Ilustrasi Gesture Karakter Khas	<ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan kompetensi dasar dan materi pertemuan-6 Menjelaskan hal-hal yang harus digambarkan Menjelaskan luaran ilustrasi yang diharapkan Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya. 	100 menit		<ul style="list-style-type: none">
UJIAN TENGAH SEMESTER TEORI						
Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui kekurangan pada evaluasi Memahami konsep-konsep proyeksi, khususnya proyeksi perspektif 2 titik lenyap. Mengetahui prosedur penggambaran perspektif 2 titik lenyap. 	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan konsep-konsep yang telah diketahui hingga konsep proyeksi perspektif 2 titik lenyap. Mengikuti prosedur penggambaran perspektif 2 titik lenyap. 	PROYEKSI PIKTORIAL PERSPEKTIF 2 TITIK LENYAP <ul style="list-style-type: none"> Review UTS Teori secara garis besar Pengertian konsep proyeksi lanjutan mengenai perspektif 2 titik lenyap. Prosedur menggambar perspektif 2 titik lenyap. 	<ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan cakupan materi dan kompetensi dasar pada pertemuan ke-8 tanya jawab mengenai soal-soal pada UTS Menjelaskan kelanjutan konsep tentang proyeksi perspektif, khususnya proyeksi perspektif 2 titik lenyap Menjelaskan prosedur penggambaran proyeksi perspektif 2 titik lenyap. Mendampingi mahasiswa dalam mempraktekkan langkah penggambaran perspektif 2 titik lenyap. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya. 	100 menit	1	<ul style="list-style-type: none"> Melakukan tanya jawab pemahaman mahasiswa Melakukan latihan kelas
Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui prosedur penggambaran perspektif 2 titik lenyap komposisi bangun sederhana 	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan konsep-konsep yang telah diketahui sampai dengan konsep proyeksi perspektif 2 titik lenyap. Mengikuti prosedur 	KOMPOSISI BANGUN 3D DENGAN METODE PERSPEKTIF 1 TITIK LENYAP	<ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan cakupan materi dan kompetensi dasar pertemuan ke-9. Menunjukkan contoh komposisi sederhana bangun 3D yang digambarkan secara perspektif 2 titik lenyap 	100 menit	1,2,3,4,5	<ul style="list-style-type: none"> Memberi latihan di kelas.

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Referensi	Evaluasi
	penggambaran perspektif 2 titik lenyap.		3. Menunjukkan prosedur penggambaran secara perspektif 2 titik lenyap komposisi sederhana bangun 3D 4. Mendampingi mahasiswa dalam mempraktekkan langkah penggambaran secara perspektif 2 titik lenyap komposisi sederhana bangun 3D 5. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.			
Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Mengikuti prosedur penggambaran secara perspektif 2 titik lenyap komposisi bangun 3D sederhana 	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: <ol style="list-style-type: none"> Mempraktekkan prosedur penggambaran secara perspektif 2 titik lenyap komposisi sederhana bangun 3D Menggunakan peralatan gambar secara tepat untuk menggambarkan perspektif 2 titik lenyap 	MATERI PERTEMUAN 10 DAN 11 TUGAS MANDIRI KELAS #3 DAN #4	1. Menjelaskan cakupan materi dan kompetensi dasar pertemuan ke-10 dan 11. 2. Memberikan soal untuk dikerjakan` 3. Mendampingi mahasiswa dalam mempraktekkan langkah-langkah penggambaran proyeksi isometri 4. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya.	100 menit	1,2,3,4,5	<ul style="list-style-type: none"> Memberi latihan di kelas.
Mahasiswa dapat: <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui prosedur penggambaran perspektif 2 titik lenyap komposisi bangun kompleks 	Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa akan dapat: <ol style="list-style-type: none"> Menjelaskan langkah-langkah prosedur penggambaran perspektif 2 titik lenyap bangun 3D kompleks Mengikuti prosedur 	KOMPOSISI BANGUN 3D KOMPLEKS (PRISMA DAN KURVA) DENGAN METODE PERSPEKTIF 2 TITIK LENYAP	1. Menjelaskan cakupan materi dan kompetensi dasar pertemuan ke-12. 2. Menunjukkan contoh komposisi bangun 3D kompleks yang digambarkan secara perspektif 2 titik	100 menit	1,2,3,4,5	<ul style="list-style-type: none"> Memberi latihan di kelas.

Kompetensi Dasar	Indikator	Pokok Bahasan/Materi	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Referensi	Evaluasi
	<p>penggambaran perspektif 2 titik lenyap bangun 3D kompleks.</p>		<p>lenyap</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Menunjukkan prosedur penggambaran secara perspektif 2 titik lenyap komposisi bangun 3D kompleks 4. Mendampingi mahasiswa dalam mempraktekkan langkah penggambaran secara perspektif 2 titik lenyap komposisi sederhana bangun 3D 5. Menginformasikan materi pertemuan selanjutnya. 			
UJIAN TENGAH SEMESTER PRAKTEK						
UJIAN TENGAH SEMESTER TEORI						

Daftar Referensi

Wajib :

1. Giesecke, Frederick E. (et. al). Gambar Teknik, alih bahasa; Rahim Gussito dan Zulkifli Harahap, Penerbit Erlangga, Jakarta, 2001
2. Montague, John. Dasar-dasar Gambar Perspektif; Sebuah Pendekatan Visual, alih bahasa; Paulus Hanoto Adjie, Penerbit Erlangga, Jakarta, 2001
3. Soewardi. Melukis Bentuk Geometri, PT Gramedia, Jakarta, 1984
4. Suharto, S.Pd. Pembacaan dan Pemahaman Gambar Teknik, Modul)PKR-10-009-B. Direktorat Dikmenjur, Dirjen Dikdasmen, Depdiknas, 2005
5. Suparyono, Yohannes. Konstruksi Perspektif; Seri Dasar Menggambar dan Konstruksi, Kanisius, 2008
6. Widyaningrum, P. Esti. Mempelajari Bangun Datar Segi Empat, Citra Aji Parama, Yogyakarta, 2013
7. Winarno, Djoko. Membaca Gambar Teknik, Modul M9.2A. Direktorat Dikmenjur, Dirjen Dikdasmen, Depdiknas, 2005
8. Wulandari, Ika. Memahami Keseimbangan Bangun Datar, Citra Aji Parama, Yogyakarta, 2013

Disusun oleh :	Diperiksa oleh :		Disahkan oleh :
Dosen Pengampu	Penanggungjawab Keilmuan	Program Studi	Dekan
Bernardus Andang P. A., ST. M.Si	Dzuha Hening Yanuarsari, M.Ds	Ir. Siti Hadiati Nugrahani, M.Kom, Ph.D	Dr. Abdul Syukur